

Correction du chasseur mage guerrier

1) Au début du jeu, le personnage le plus fort est le guerrier (avec 50 points), et, le moins fort est le mage (avec 0 point).

2)

Niveau	0	1	5	10	15	25
Points du Guerrier	50	50	50	50	50	50
Points du Mage	0	3	$5 \times 3 = 15$	$10 \times 3 = 30$	$15 \times 3 = 45$	$25 \times 3 = 75$
Points du Chasseur	40	41	$40 + 5 = 45$	$40 + 10 = 50$	$40 + 15 = 55$	$40 + 25 = 65$

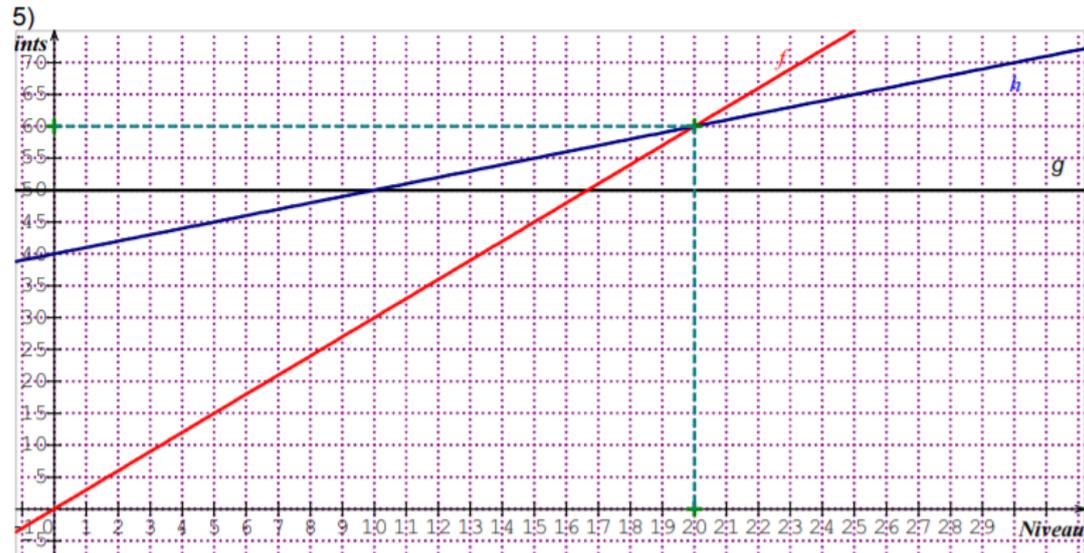
3) Le chasseur aura autant de points que le guerrier au niveau 10.

4) Dans cette question, x désigne le niveau de jeu d'un personnage.

Comme le guerrier ne marque aucun autre point durant le jeu, l'expression correspondante est $g(x) = 50$.

Comme le chasseur marque trois points à chaque niveau, l'expression correspondante est $h(x) = x + 40$.

L'expression associée au mage est donc $f(x) = 3x$.



6) D'après le graphique ci-dessus, le mage devient le plus fort à partir du niveau 20.