Chapitre … : Espace (2) Se repérer dans un pavé droit

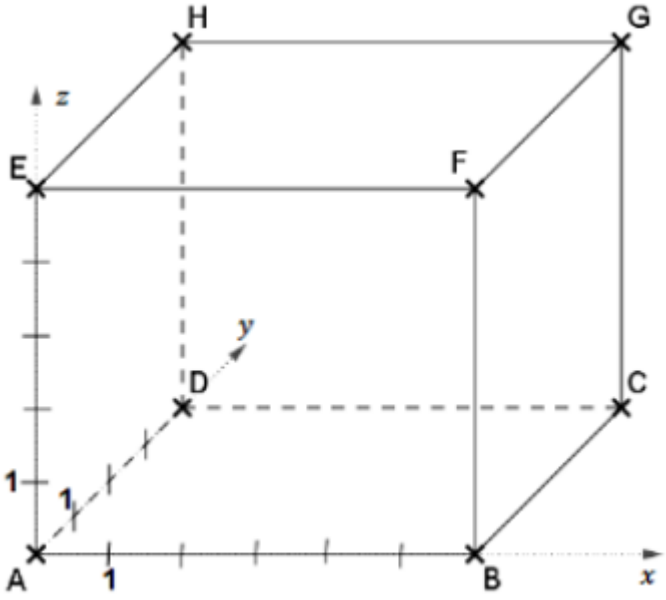
Définition : Dans un pavé droit, un repère est formé par trois arêtes ayant un sommet commun, appelé origine du repère.

Propriété et définition : Tout point d'un pavé droit est repéré par **trois coordonnées** : l'**abscisse**, l'**ordonnée** et l'**altitude**.

Exemple :

……

……



……

ABCDEFGH est un pavé droit.

Le repère formé par les arêtes [AB], [AD] et [AE] a pour origine le point A.
Les coordonnées du point A sont 0 ; 0 ; 0. On note A(0 ; 0 ; 0)

Ainsi les coordonnées des sommets du pavé droit sont :

A (; ;) B ( ) C ( ) D( )

E ( ) F ( ) G ( ) et H ( )

Le milieu I de l'arête [BC] a pour coordonnées ……

Le milieu J de l'arête [HG] a pour coordonnées ……

Placer le point P (0 ; 3 ; 5). Le point P est situé sur l'arête.....

Chapitre … : Espace (2) Se repérer dans un pavé droit

Définition : Dans un pavé droit, un repère est formé par trois arêtes ayant un sommet commun, appelé origine du repère.

Propriété et définition : Tout point d'un pavé droit est repéré par **trois coordonnées** : l'**abscisse**, l'**ordonnée** et l'**altitude**.

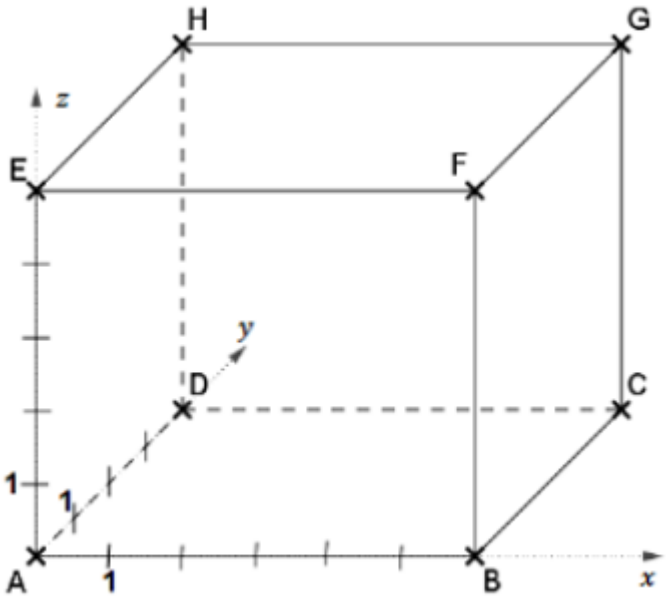
Exemple :

Axe des

……

Axe des

……



Axe des ……

ABCDEFGH est un pavé droit.

Le repère formé par les arêtes [AB], [AD] et [AE] a pour origine le point A.
Les coordonnées du point A sont 0 ; 0 ; 0. On note A(0 ; 0 ; 0)

Ainsi les coordonnées des sommets du pavé droit sont :

A (; ;) B ( ) C ( ) D( )

E ( ) F ( ) G ( ) et H ( )

Le milieu I de l'arête [BC] a pour coordonnées ……

Le milieu J de l'arête [HG] a pour coordonnées ……

Placer le point P (0 ; 3 ; 5). Le point P est situé sur l'arête.....