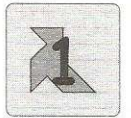




Dessins gradués

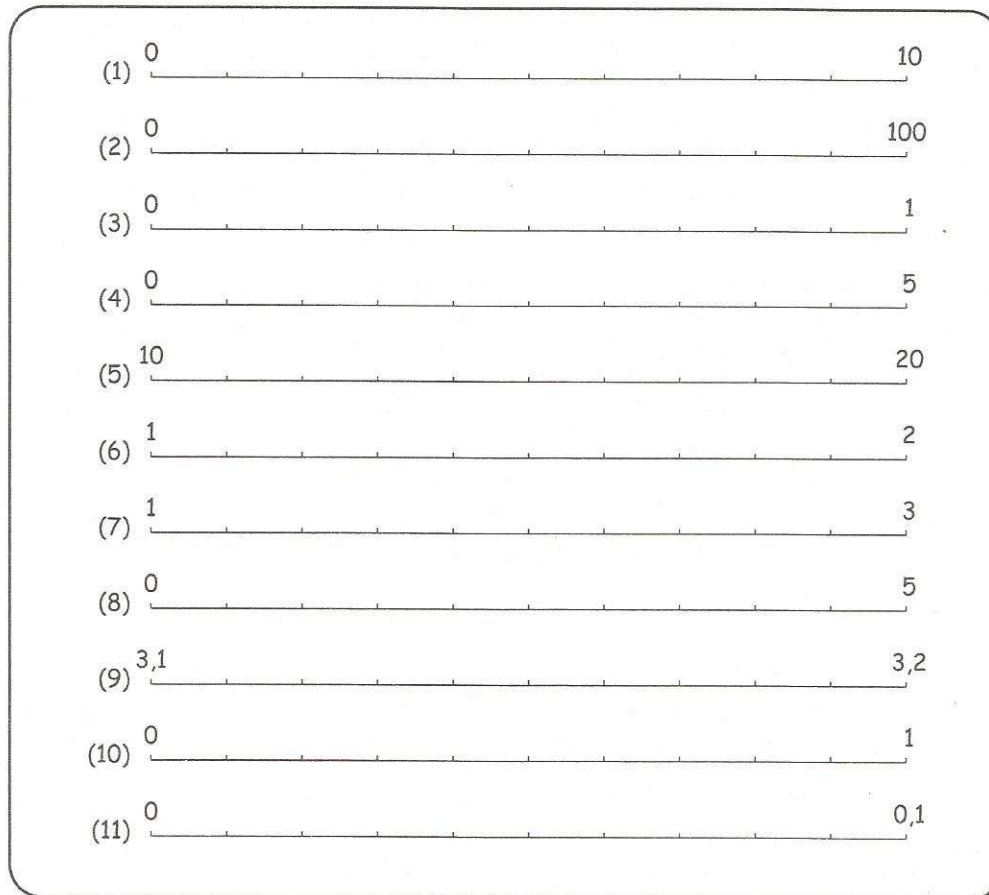


Pour découvrir le dessin codé, tu dois placer les points A, B, C... selon les indications du tableau ci-dessous. Par exemple, le point A est sur la première ligne et son abscisse est 2. Fais attention, les graduations changent d'une ligne à l'autre. Quand tu auras placé tous les points, relie-les en suivant les instructions données sous le dessin.

Ligne	Point	Abscisse
(1)	A	2
(1)	B	9
(2)	C	30
(2)	D	80
(3)	E	0,3
(3)	F	0,8
(4)	G	1,5
(4)	H	2,5
(4)	I	3

Ligne	Point	Abscisse
(4)	J	4
(5)	K	13
(5)	L	18
(6)	M	1,5
(6)	N	1,6
(7)	O	1,8
(7)	P	2,4
(8)	Q	1,5
(8)	R	2,5

Ligne	Point	Abscisse
(8)	S	3
(8)	T	4
(9)	U	3,14
(9)	V	3,17
(10)	W	0,2
(10)	X	0,9
(11)	Y	0,01
(11)	Z	0,1



Trace les lignes brisées suivantes :

YWACDBXZY - FIJF - OPSRO - EGHE - KMNLTVUQK .

Colorie en foncé les polygones : FIJ - OPSR - EGH, et en clair : KMNLTVUQ.

Ce dessin représente



Dessins gradués

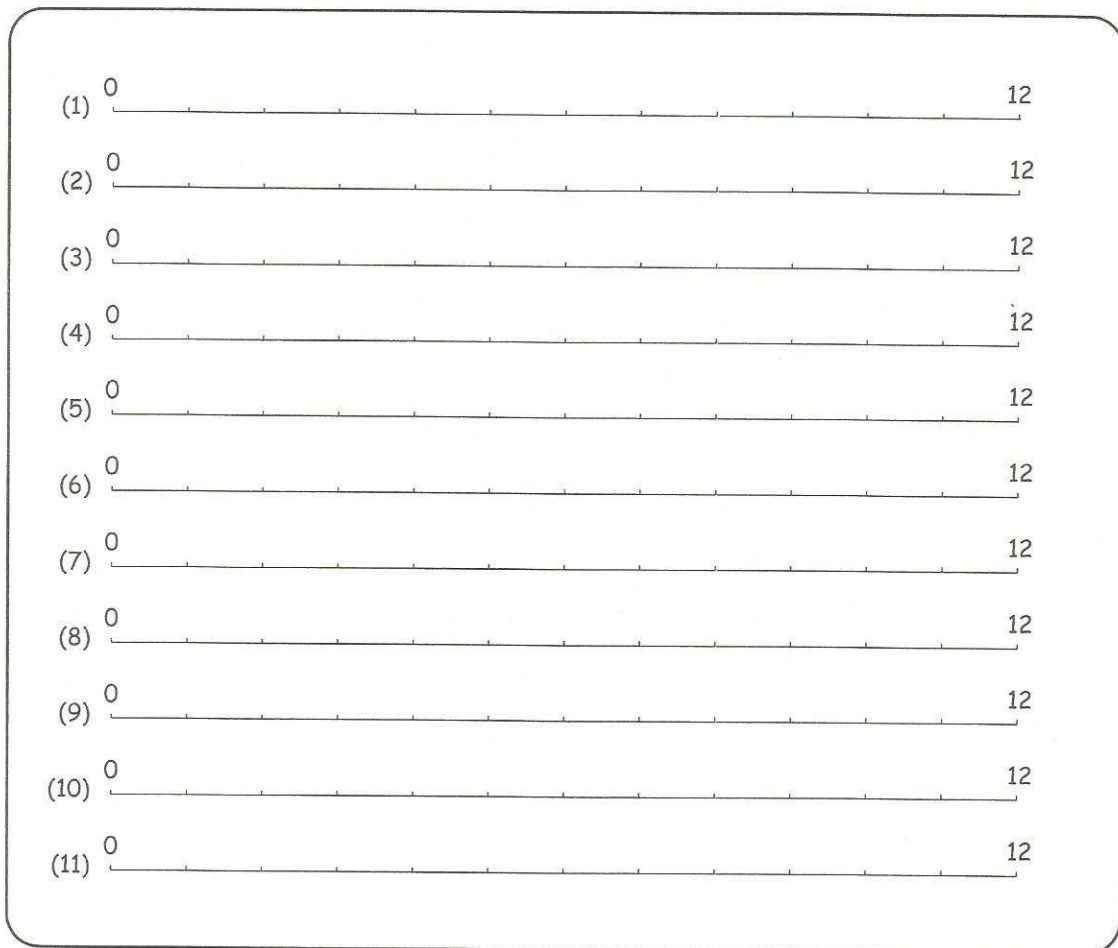


Pour découvrir le dessin codé, tu dois placer les points A, B, C... selon les indications du tableau ci-dessous. Par exemple, le point A est sur la première ligne et son abscisse est 4.

Fais attention, les graduations changent d'une ligne à l'autre. Quand tu auras placé tous les points, relie les en suivant les instructions données sous le dessin.

Ligne	Point	Abscisse
(1)	A	1/4 de 16
(3)	B	2/6 de 12 ôtés de 1/3 de 12
(4)	C	12 quarts
(5)	D	3/8 de 12 plus 1/8 de 12
(7)	E	La moitié de 12 moins le tiers de 12

Ligne	Point	Abscisse
(7)	F	Le double de 6
(8)	G	Le quart de 12 plus le sixième de 12
(9)	H	Deux tiers de 12
(11)	I	Le double du sixième de 12



Dessine les lignes brisées suivantes : DABF - CEHF - EIG.

Ce dessin représente